



Schachverband Württemberg e.V.

## Ausschreibung

19.02.2021

### Offene Württembergische Online-Blitz-Mannschaftsmeisterschaft 2021

Liebe Schachfreunde,

wir freuen uns, in diesem Jahr das Turnier in Kooperation mit der Firma Chessbase auszutragen. Das Turnier ist diesmal für alle württembergischen Vereine offen, wir hoffen auf eine rege Teilnahme!

#### Turnier:

Offene Württembergische Online-Blitz-Mannschaftsmeisterschaft 2021

#### Veranstalter und Ausrichter

Schachverband Württemberg e.V. & Firma Chessbase Hamburg

#### Termin:

Samstag, 13. März 2021, 14.00 Uhr – ca. 18:30 Uhr

#### Anmeldeschluss

Am Turniertag: 12:00 Uhr

#### Teilnahmevoraussetzungen:

Jeder Verein in Württemberg kann mit beliebig vielen Mannschaften teilnehmen. Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern, Ersatzspieler sind nicht vorgesehen!

#### Kampflose Bretter und Rückzüge:

Kampflose Partien zählen für das Mannschaftsergebnis wie gespielte Partien.

#### Technische Voraussetzung für die Spieler / Austragung des Wettkampfes

Das Turnier wird den Turnierraum:

*WuerttembergBlitzMannschaftsmeisterschaft*

auf dem Server playchess.com erhalten, sowohl über den Client als auch via Link:

<https://play.chessbase.com/en/play?room=WuerttembergBlitzMannschaftsmesterschaft>

über den Webbrowser erreichbar ist

Gespielt werden kann sowohl über den Windows-Client als auch über den Webbrowser. Der Spieler muss sicherstellen, dass die jeweils aktuelle Version installiert ist. Nach jeder Runde werden die Ergebnisse automatisch an den Online-Ergebnisdienst: chess-results.com übertragen.

Online-Turniere des SVW sollen im Gegensatz zum anonymen Spiel auf einer beliebigen Internet-Plattform eine persönliche Turnier- und Spielatmosphäre schaffen.

Dies bedeutet: Keine anonyme Turnierteilnahme. Sofern der Klarname nicht dem Nutzernamen auf der verwendeten Spielplattform entspricht, ist dieser bei Anmeldung zusammen mit dem auf der Spielplattform verwendeten Nutzernamen anzugeben.

**Regelwerk:**

Es gilt die WTO des SVW. Ggf. sind sinngemäße Auslegungen für die Situation des Online-Schachs erforderlich.

**Sonderregelungen:**

Eine dreimalige Stellungswiederholung ist sofort Remis.

**Modus:**

13 Runden Schweizer System.

**Bedenkzeit:**

3 Minuten + 2 Sekunden Bonus pro Spieler und Partie.

**Fairplay und Anti-Cheating:**

Alle Spieler und Mannschaftsführer verpflichten sich daher zum fairen Umgang untereinander mit gegenseitigem Respekt nach den Fairplay-Grundsätzen. Dazu gehört insbesondere, dass

- Spieler ihre Partie selbst und ohne fremde Hilfe spielen
- Spieler keine Schach-Software für das Finden eines Zuges einsetzen.

Spieler, die durch den Serverbetreiber für das Spielen blockiert wurden, können keine Partien spielen, solange diese Blockade besteht. Während und nach dem Wettkampf werden die Partien durch eine Software kontrolliert, die Verdachtsfälle anzeigt. Verdachtsfälle werden der Turnierleitung vorgelegt, die über Sanktionen (Wertung der Partien, Disqualifikation, Sperre für kommende Spiele) entscheidet. Die Turnierleitung behält sich vor, die Fälle dem Anti-Cheating Arbeitskreis des DSB vorzulegen.

**Nutzungshinweise:**

Jede Mannschaft, die teilnimmt, bekommt fünf Zugangskonten für PlayChess (Premium). Diese haben eine Gültigkeitsdauer von einer Woche. Die Namen der Zugangskonten richten sich nach den Vereinsnamen. Zum Beispiel: der Verein XYZ bekommt Accounts mit den Namen XYZ 01-05 (wobei 05 für den Mannschaftsführer ist). Jeder dieser Accounts wird einen individuellen Zugangscodes in Form einer Buchstabenfolge haben. Die nominierten Spieler können sich mit dem Account einloggen, sollten ihren Klarnamen hinterlegen und dann das Turnier spielen.

Auf der Spielplattform können (und sollen) Zuschauer die Partien entsprechend der

Einstellungen der jeweiligen Plattform verfolgen.

**Datenschutzhinweise:**

Die Partien und Ergebnisse der Teilnehmer werden an den SVW weitergegeben. Außerdem werden personenbezogene Daten im Internet sowie in anderen Medien veröffentlicht, um dem satzungsgemäßen Zweck des SVW auf Wahrung, Verbreitung und Förderung des Schachsports nachkommen zu können. Das betrifft insbesondere den Namen, den Verein, die Nationalität und alle Wertungen. Rechte an Bild- und Videoaufnahmen liegen beim Veranstalter. Bei der Veröffentlichung von Partien, im ChessBase-Turnierraum und im Ergebnisdienst werden Name und ChessBase-Account des Spielers dargestellt. Schiedsrichter haben Zugriff auf Kontaktdaten aller Mannschaften

Mit der Turnieranmeldung erklären sich die Teilnehmenden - bei Minderjährigen deren Erziehungsberechtigte – mit der Erfassung und Speicherung der für die Turnierorganisation erforderlichen Daten einschließlich der Veröffentlichung der Turnierergebnisse in für den Schachsport üblicher Form einverstanden.

Es wird empfohlen, sich mit den Datenschutzrichtlinien der Chessbase-Plattform vertraut zu machen.

**Turnierleitung:**

Bernd Hähnle (SVW): [onlineschach@svw.info](mailto:onlineschach@svw.info); 0151/6811 3310

Martin Fischer (Chessbase): [martin.fischer@chessbase.com](mailto:martin.fischer@chessbase.com)

- Zoom-Meeting: Video-Konferenz mit Begrüßung und Fragerunde (am Turniertag ab 13.30 Uhr)
- Link und Passwort werden per Rundmail noch bekanntgeben.
- Entstehen während der ersten Runden Fragen, dann können diese mittels Anfrage im Konferenzraum von den Mannschaftsführern gestellt werden.

**Anmeldung für Mannschaftsführer und Mannschaftsmeldung:**

Alle Vereine erhalten das Anmeldeformular über den SVW-Mailverteiler.

Bei der Neuregistrierung über das Onlineformular erfasst der Mannschaftsführer den Namen der Mannschaft, seinen Namen, Email-Adresse, Telefonnummer, ggf. Geburtsdatum und Spielerpassnummer. Rechtzeitig vor Turnierbeginn erhält der Mannschaftsführer die Zugangsdaten zum Chessbase-Server per Rundmail. Jeder Spieler registriert sich mit seinem Klarnamen unter dem zugewiesenen Account.

**Zeitplan:**

Runde 1 14:00 Uhr  
Runde 2 14:15 Uhr  
Runde 3 14:30 Uhr  
Runde 4 14:45 Uhr  
Runde 5 15:00 Uhr  
Runde 6 15:15 Uhr  
Runde 7 15:30 Uhr

Pause: 15:45 bis 15:59 Uhr

Runde 8: 16:00 Uhr  
Runde 9: 16:15 Uhr  
Runde 10: 16:30 Uhr  
Runde 11: 16:45 Uhr  
Runde 12: 17:00 Uhr  
Runde 13: 17:15 Uhr

Anschließend Siegerehrung

Die in der Turnierausschreibung angegebene Startuhrzeit ist der Zeitpunkt der Schließung der Registrierung zum Start der elektronischen Auslosung bzw. Paarung. Die Spielenden müssen sicherstellen, zu diesem Zeitpunkt auf der Spielplattform und der Kommunikationsplattform angemeldet zu sein. Ansonsten besteht auch bei erfolgter Voranmeldung zum Turnier kein Anspruch auf Turnierteilnahme mehr („Karenzzeit Null“). Über begründete Ausnahmen entscheidet die Turnierleitung.

**Wertung**

Die Heimmannschaft hat an den Brettern 1 und 3 Schwarz.

Die Mannschaft, die in einem Kampf mindestens 2,5 Brettunkte erzielt, erhält 2 Mannschaftspunkte, bei 2 Brettunkten wird 1 Mannschaftspunkt gutgeschrieben.

Die Rangliste erfolgt nach Mannschaftspunkten, dann Brettunkten, dann direkter Vergleich, dann Sonneborn-Berger-Wertung und zuletzt durch Los.

**Preise:**

Schachsoftware im Gesamtwert von Euro 500,00, die als Sachpreise von Chessbase zum Download zur Verfügung gestellt werden sowie 25 Premiummitgliedschaften für Chessbase für jeweils drei Monate.

**Titel:**

„Württembergischer Mannschaftsmeister im Online-Blitz 2021“

**Siegerehrung:**

Nach dem Turnier im Meetingraum.

**Datenschutz:**

Es gilt die aktuelle Fassung der Datenschutzordnung des SVW, zu finden unter:  
<http://www.svw.info/service/ordnungen>

**Schlussbemerkung:**

Online-Schach im SVW ist noch Neuland. Über Anregungen und Hinweise freuen wir uns daher besonders.